

Resumo

A diversidade de dispositivos e de redes multimédia com capacidade de reprodução de conteúdos audiovisuais tem registado um aumento significativo nos últimos anos.

Torna-se por isso importante criar conteúdos capazes de responderem às solicitações provenientes de diferentes contextos de utilização.

O processo de adaptação destes conteúdos audiovisuais é o núcleo desta dissertação. É desenvolvido um trabalho de análise de conteúdos com vista à classificação dos diversos conteúdos multimédia. Com base nessa classificação, e tomando como base de trabalho a *framework* edVO[1], é depois proposto um modelo de adaptação de conteúdos. Este modelo de adaptação deverá realizar a adaptação em função das condições de utilização como a própria natureza do conteúdo adaptado.

O resultado das propostas no âmbito da classificação dos conteúdos e sua adaptação é reunido num módulo de adaptação que permite acrescentar ao edVO a capacidade de criar e distribuir conteúdos adaptáveis.

Abstract

The great number of multimedia devices and networks capable of transmitting audiovisual content has been growing increasingly in the last years. Taking this phenomenon under consideration it becomes important to create audiovisual contents capable of meeting the demands of various contexts of use.

The adaptation process of those audiovisual contents is the core of this thesis. Taking as starting point and work base the edVO[1] framework, this thesis develops an analysis of the different types of content regarding its classification. Based on that classification is proposed a content adaptation model that allows that the adaptation to be executed considering both the context of use and the nature of the content itself.

The result of the proposal concerning the content classification and its adaptation is then assembled in an adaptation module which allows to add to edVO the ability of create and distribute scalable contents.