

Resumo

A tecnologia desenvolvida com os avanços na área da informática amplia o conceito de troca de informação auxiliada por computador e transforma o modo como a comunicação é vista.

Actualmente, quando acedemos à Internet, encontramos diversas interfaces de comunicação síncrona, conhecidas como "chats". Nesses ambientes, o computador tem o potencial de viabilizar o processo de comunicação em tempo-real, ampliando o acesso à informação e aumentando a colaboração entre as pessoas.

Uma análise das ferramentas de "chat" mais usadas mostra que ainda não existe uma preocupação em adaptar essas ferramentas em ambientes para crianças.

Propomo-nos, por isso, desenvolver um novo interface gráfico para uma aplicação de "chat" que colmate as falhas por nós encontradas e proporcione às crianças um "sítio" agradável para comunicarem. Esta aplicação será baseada em histórias conhecidas pelas crianças, com personagens que se movimentam e cenários relativos a esses contos.

Como objectivos principais desta aplicação, pretendemos promover a comunicação, o gosto pela leitura e escrita, desenvolver a criatividade e imaginação.

Abstract

The technology developed with the progress in the area of informatic enlarge the concept of changing information assisted by computer and transform the way how communication is seen.

In our days, when we accede to the internet, we find many interfaces of synchrony communication, known as "chats". In those ambient, the computer has the potential to make possible the process of communication in real time, enlarging the access to information and increasing the collaboration between people.

Analysing the tools of the "chats" more used we can see that there is no concern in adapting these tools in ambient for children yet.

So we propose to develop a new graphic interface for one application of "chat" which fill in the flaws funded by us and offer to the children a pleasant "site" to communicate. This application will be based on stories known by the children with characters with movement and sceneries related with the stories.

The main goals of this application are to promote the communication, the taste of reading and writing and develop the creativity and imagination.